Учащийся \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(И.Р. Красичков)

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(В.А. Трусевич)

Руководитель программы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(В.В. Королёв)

**Отчёт по летней практике**

**1 года обучения СЕГРИС**

на тему:

«Текстовый редактор»

**Министерство образования и науки Российской Федерации**

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

**«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ**

**УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ,**

**МЕХАНИКИ И ОПТИКИ»**

АНО ДПО «СЕГРИС»

СОДЕРЖАНИЕ

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc517332259)

[1. ПРОЕКТИРОВАНИЕ РАЗРАБОТКИ 5](#_Toc517332260)

[1.1 Обоснование выбора технологий и средств разработки 5](#_Toc517332261)

[1.2 Программная реализация 5](#_Toc517332262)

[1.3 Результаты работы программы 5](#_Toc517332263)

[2. ЭКОНОМИЧЕСКАЯ ОЦЕНКА РАЗРАБОТКИ 6](#_Toc517332264)

[2.1.1 Оценка стоимости оборудования 6](#_Toc517332265)

[2.1.2 Оценка стоимости оборотных средств 8](#_Toc517332266)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 10](#_Toc517332267)

[СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ 11](#_Toc517332268)

[ВНЕШНИЙ ВИД ПРОГРАММЫ. 12](#_Toc517332269)

ВВЕДЕНИЕ

Представляю вам свой проект на тему «Текстовый редактор», созданный для того, чтобы обезопасить учётные записи пользователей интернета от взломщиков.

**Текстовый редактор** — самостоятельная компьютерная программа или компонент программного комплекса (например, редактор исходного кода интегрированной среды разработки или окно ввода в браузере), предназначенная для создания и изменения текстовых данных в общем и текстовых файлов в частности

**Функции текстового редактора:**

• Можно Менять цвет текста

• Можно шрифт

• Можно размер

• Можно Подчеркивать

• Можно поставить курсив

• Можно выделить

• Перенести текст

Влево

Центр

Вправо

* **Предметная область**

Каждый современный человек, ежедневно проводит время в интернете. Но интернет — это не только источник информации и возможность общаться на расстояние, но и большая печатная машина , так как человек печатает , когда хочет, что-то найти, что-то написать в сообщение, написать реферат.

**Текст** — Зафиксированная на каком-либо материальном носителе человеческая мысль; в общем плане связная и полная последовательность символов.

Итак, текстовые редакторы. С самого начала стоит сказать, что текстовые редакторы бывают первого рода и второго рода. Текстовые редакторы второго рода - это так называемые «программы для секретарш и студентов» . Отличным примером текстового редактора второго рода является всем известный Microsoft Word. Уверены, что будет излишним подробно описывать возможности и умения этого текстового редактора. Вкратце можно сказать так: Microsoft Word умеет делать много, но результат его умений не всегда очень хороший. Вспомните, как при работе с ним голову часто посещают подобные мысли: вот бы это изменить, а это переделать. Утешением может служить тот факт, что Microsoft Word, несмотря на мелкие недочеты, продолжает оставаться одним из лучших подобных продуктов. Это все хорошо, но зачем нужны эти программы, когда есть другие, более простые и понятные рядовому пользователю. Текстовый редактор – специальная программа, созданная для работы с текстовыми файлами. Она умеет создавать новые файлы, изменять уже имеющиеся, дает возможность просмотреть содержимое файлов и многое другое.   
Текстовые редакторы первого рода поддерживают большое количество разнообразных форматов, умеют работать непосредственно с программным кодом. Текстовые редакторы второго рода имеют широкие возможности создания и форматирования текстовых документов. С помощью такой программы можно быстро и удобно набрать документ или письмо, а вот файл программного кода она не откроет.   
Как вы уже догадались, программы вроде Word созданы для обычных пользователей, а редакторы первого рода активно используются программистами и другими специалистами из узконаправленных отраслей.

1. ПРОЕКТИРОВАНИЕ РАЗРАБОТКИ
   1. Обоснование выбора технологий и средств разработки

Для создания приложения в браузере был использован язык гипертекстовой разметки HTML. Этот язык достаточно прост в использовании и имеет множество дополнительных функций.

К тому же, была использованы CSS(каскадные таблицы стилей). Они очень удобны в обращении и могут придавать объектам различные стили, такие как: цвет текста, размер шрифта, добавление заднего фона и тд.

Для выполнения алгоритмов в приложении был использован JavaScript. С помощью JavaScript можно создать сложный алгоритм, который будет работать в приложении.

Если бы он не был задействован, то панель редактора не смогла бы работать.

* 1. Программная реализация

Эту программу можно запустить в любом браузере, поддерживающем HTML5, CSS, ECMAScript.

Было использовано множество команд HTML, при помощи которых был создан весь интерфейс программы.

Из команд JavaScript были использованы различные операторы.

В CSS было использовано множество команд, при помощи которых дизайн программы был улучшен.

* 1. Результаты работы программы

Созданный сервис является приложением. Для начала работы необходимо установить на компьютер браузер, поддерживающий HTML5, CSS, JavaScript. Потом надо запустить сам html файл с наименованием «demo05.html» при помощи браузера. В результате в окне браузера должна открыться созданная программа.

1. ЭКОНОМИЧЕСКАЯ ОЦЕНКА РАЗРАБОТКИ
   * 1. Оценка стоимости консультации

Был оплачен месячный курс консультации по HTML, CSS, JavaScript стоимостью 5600 рублей.

* + 1. Оценка стоимости оборудования

Основные фонды (основные средства) – средства производства, которые многократно участвуют в производственном процессе, не изменяя своей натурально-вещественной формы и которые частями, постепенно переносят свою стоимость на продукт.

Условия признания актива в качестве основного средства:

* использование в производстве продукции, при выполнении работ или оказании услуг либо для управленческих нужд организации;
* использование в течение длительного времени, т.е. срока полезного использования, продолжительностью свыше 12 месяцев или обычного операционного цикла, если он превышает 12 месяцев;
* организацией не предполагается последующая перепродажа данных активов;
* способность приносить организации экономические выгоды (доход) в будущем.

При создании настоящего программного продукта не требуется использования средств и предметов труда, составляющих рабочее место стоимостью более 100 тысяч рублей. Однако, перечисленные ниже объекты техники и мебели были и будут использованы в дальнейшем. Поэтому расчёт их стоимости, которую логично было бы включить в себестоимость проекта, следует проводить по аналогии с линейным методом начисления амортизации, используя следующую формулу (1):

где Фос – первоначальная стоимость объекта,

На – норма амортизации, вычисляемая по формуле (2):

где Тn – срок полезного использования объекта в месяцах.

Используя вышеприведённые формулы, были рассчитана стоимость оборудования, использованного для разработки ПП. Время, отведённое на разработку проекта, составляет 1 месяц.

1. Персональный компьютер

Ежемесячная норма амортизации: 100% 2,08 (%);

Ежемесячная сумма амортизации: 690000 руб. 2,08% 1435,2 (руб.);  
Сумма амортизации, включаемая в расходы на весь проект: 1664 руб. 1 мес. = 2080 (руб.).

1. Принтер HP Deskjet Ink Advantage 3525

Ежемесячная норма амортизации: 100% (%);

Ежемесячная сумма амортизации: 3500 руб. % 44,8 (руб.);  
Сумма амортизации, включаемая в расходы на весь проект: 44,8 руб. 1 мес. = 44,8 (руб.).

1. Стул IKEA

Ежемесячная норма амортизации: 100% 4,16 (%);

Ежемесячная сумма амортизации: 8000 руб. % 249.6 (руб.);  
Сумма амортизации, включаемая в расходы на весь проект: 291,2 руб. 1 мес. = 332,8 (руб.).

1. Стол IKEA

Ежемесячная норма амортизации: 100% 4,16 (%);

Ежемесячная сумма амортизации: 20000 руб. % 832 (руб.);  
Сумма амортизации, включаемая в расходы на весь проект: 416 руб. 1 мес. = 832 (руб.).

Для определения суммы оборудования используется формула (3).

Собор = , где

Собор – стоимость использованного оборудования,

– i-тая сумма амортизационных отчислений.

Результаты всех расчетов представлены в таблице 4.

Таблица 4

Стоимость оборудования

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Наименование оборудования | Первоначальная стоимость,  руб. | Срок полезного использования | Фактический срок использования «на проект» | Стоимость оборудования «на проект» (амортизация), руб. |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Компьютер | 100000 | 48 месяцев | 1 месяц | 1435.2 |
| Принтер | 3500 | 72 месяца | 1 месяц | 44,8 |
| Стол | 15000 | 24 месяца | 1 месяц | 832 |
| Стул | 8000 | 24 месяца | 1 месяц | 249.6 |
| Итого | | | | 2561.6 |

* + 1. Оценка стоимости оборотных средств

Оборотные средства предприятий - это совокупность средств предприятий, выраженных в денежной форме, одноразово участвовавших в производственном процессе, видоизменивших свою натурально-вещественную форму и полностью переносящую свою стоимость на производственный продукт.

Стоимость оборотного капитала рассчитывается по формуле (4):

где Оок – сумма оборотного капитала,

Ред – цена единицы ресурса,

К – кол-во истраченных ресурсов.

Ресурсы:

* Электроэнергия. В среднем на 1 месяц работы расходуется 45Квт.
* Интернет.
* Канцелярские принадлежности (бумага и т.д.).

Для определения суммы ОК используется формула (5).

Сок = , где

Сок – величина ОК,

– i-тая сумма ОК.

Результаты всех расчетов оборотных средств представлены в таблице 5.

Таблица 5

Расчёт стоимости оборотных средств

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ресурс | Цена единицы | Количество ресурса | Стоимость, руб. |
| Электроэнергия | 2,4 руб/КВт | 45 КВт | 108 |
| Интернет | 1200 руб/месяц | 1 месяц | 1200 |
| Канцелярские принадлежности | 1000 руб/год | 2 раз | 2000 |
|  | | Итого: | 3308 |

.

Общая сумма себестоимости продукта равна 10589,6 руб. В ходе экономической оценки проекта был решен ряд задач для достижения поставленной цели. Решение задач представляло собой анализ предприятия-заказчика, его структуры, планирование производства и общий расчет затрат на разработку.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В процессе разработки проекта были решены следующие задачи:

* сформулирована задача;
* изучена предметная область;
* сформулированы функции разработки;
* обоснован выбор средств реализации;
* проведена экономическая оценка;
* разработан программный продукт;

Таким образом , все задачи были выполнены.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Справочник HTML [Электронный ресурс] URL: http://htmlbook.ru/html
2. Справочник JavaScript [Электронный ресурс] URL: https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Getting\_started\_with\_the\_web/JavaScript\_basics
3. Справочник CSS [Электронный ресурс] URL: http://htmlbook.ru/css
4. Справочник HTML CSS [Электронный ресурс] URL: https://html5book.ru/html-tags/